

Settimana: 04-11-2019/08-11-2019

-Pablo Fernández Sánchez



DESARROLLO	ORGANIZACIÓN / TIEMPO-REP	OBJETIVO / ASPECTOS CLAVES
<p>Il gioco consiste nel lanciare una palla che dice il nome di un compagno di squadra, deve prenderla mentre il resto dei compagni di squadra corre. Chi prende la palla può fare tre passi e provare a dargli.</p> <p>(juego presentación con la pelota)</p>	<p>-tutti i bambini -una palla</p>	<p>Conosci il nome di tutti i partner.</p>
<p>Due squadre separate da una parte e l'altra, in un campo prestabilito, lanceranno la palla provando a bruciare il compagno di squadra. Non indicare il viso, se lo bruci va dall'altro lato e può giocare da lì.</p>	<p>-due squadra - in campo prestabilito</p>	<p>prova a bruciare tutti i membri.</p>
<p>Il gioco consiste nel sedersi in cerchio, devono dire l'anatra che tocca la testa del partner, quando dicono oca, si alza e cerca di catturare il partner prima di sedersi al suo posto.</p> <p>Variante: gamba zoppa (Pato-ganso)</p>	<p>-tutti i bambini - in cerchio</p>	<p>Prendere el posto de il tuo partner</p>

<p>Il gioco è composto da due squadre, a cui verranno assegnati numeri a ciascuna di esse, quando dico il numero che dovrebbero provare a prendere il fazzoletto prima dell'altro e portarlo dall'altra parte. se vieni preso punti per l'altra squadra.</p> <p>(el pañuelo)</p>	<p>-Due squadra -1 fazzoletto</p>	<p>Prendere el fazzoletto prima dell otro.</p>
<p>Giovedì laboratorio di materiale necessario per malabar: palloncini, forbici e riso. Crea le nostre palle per creare palle da giocoliere che si eserciteranno il giorno successivo.</p> <p>(Laboratorio de pelotas de malabares)</p>		